



Règlement expérimental  
Saison 2014 / 2015

# REGLEMENT MOINS DE 6 ANS

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à VI	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
TERRAIN	22 mètres (en but non compris) x 15 mètres	
ORGANISATION TYPE	rencontres + ateliers	
BALLON	Taille 3	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 éducateur-arbitre neutre	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté <b>obligatoirement avec les 2 bras</b> , doit être impérativement effectué <b>à la ceinture</b> . <b>Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée.</b> <b>Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement</b> Les projections et la cuillère sont strictement interdites.	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sans retarder le lancement de jeu, l'éducateur présente le ballon à un utilisateur et veille à ce que ce soit un joueur différent à chaque fois.</b></li> <li>• <b>Le jeu démarre lorsque le joueur se saisit du ballon, sans coup de sifflet de l'éducateur.</b></li> <li>• <b>Les opposants sont à 3 mètres.</b></li> </ul>
COUP D'ENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI	A 3 mètres de la ligne d'en-but	
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 3 mètres de toute ligne	
PENALITE	A l'endroit de la faute, à 3 mètres de toute ligne	
COUP DE PIED FRANC	A l'endroit de la faute, à 3 mètres de toute ligne	
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie, à 3 mètres de toute ligne	
TOUCHE DIRECTE	Coup de pied dans l'en-but : à l'endroit de la sortie Coup de pied hors de l'en-but : au point de frappe	
<p>AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETÉES) LES EDUCATEURS VEILLERONT A L'EQUILIBRE DES OPPOSITIONS. PAS DE RESULTAT, PAS DE CLASSEMENT.</p>		
<p><b>HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES</b> <b>(le jeu au pied est autorisé)</b></p>		

## RECOMMANDATIONS

Les moins de 6 ans doivent avoir un fonctionnement spécifique et ne pas participer à tous les tournois EDR.

1 rencontre trimestrielle organisée par les comités départementaux.

Lors des tournois prévoir des ateliers spécifiques sur les thèmes suivants :

- motricité
- manipulation de balle
- résolution des problèmes de contact avec le sol
- résolution des problèmes de contact avec partenaires et adversaires
- ...

Déroulement des tournois :

- mise en place des ateliers cités ci-dessus
- oppositions sous forme de tournoi par niveau et sans classement.
- Prêt de joueurs possible pour pouvoir faire jouer tous les enfants (ou diminution de l'effectif ex : 5 contre 5, 4 contre 4)

<b>Temps de jeu en Moins de 6 ans</b>							
<b>sur 1 demi-journée (maximum 30 minutes)</b>							
<b>Jeu à 6 contre 6</b>							
<b>Nombre d'équipes</b>	<b>Nb total de rencontres</b>	<b>Nb de rencontres /équipe</b>	<b>Nb de périodes</b>	<b>Temps /période</b>	<b>Pause entre 2 périodes</b>	<b>Arrêt entre 2 matches</b>	<b>Temps Total</b>
<b>4</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>5'</b>	<b>2'</b>	<b>5'</b>	<b>30'</b>
<b>5</b>	<b>10</b>	<b>4</b>	<b>1</b>	<b>7'</b>	<b>2'</b>	<b>5'</b>	<b>28'</b>
<b>6</b>	<b>15</b>	<b>5</b>	<b>1</b>	<b>6'</b>	<b>2'</b>	<b>5'</b>	<b>30'</b>
<b>7</b>	<b>21</b>	<b>6</b>	<b>1</b>	<b>5'</b>	<b>2'</b>	<b>5'</b>	<b>30'</b>

4 EQUIPES = 6 MATCHES				
	A	B	C	D
A		AB	AC	AD
B			BC	BD
C				CD
D				

5 EQUIPES = 10 MATCHES					
	A	B	C	D	E
A		AB	AC	AD	AE
B			BC	BD	BE
C				CD	CE
D					DE
E					

6 EQUIPES = 15 MATCHES						
	A	B	C	D	E	F
A		AB	AC	AD	AE	AF
B			BC	BD	BE	BF
C				CD	CE	CF
D					DE	DF
E						EF
F						

7 EQUIPES = 21 MATCHES							
	A	B	C	D	E	F	G
A		AB	AC	AD	AE	AF	AG
B			BC	BD	BE	BF	BG
C				CD	CE	CF	CG
D					DE	DF	DG
E						EF	EG
F							FG
G							