

Nom de la situation: Duel

<u>Objectif de l'Educateur:</u>	<u>Comportements attendus:</u>
Résoudre les problèmes affectif	Accepter le duel entre adversaire attitudes au combat

<u>Effectif:</u>	Effectif réduit 1/1
<u>Espace:</u>	10x3 m
<u>Durée:</u>	15 mn
<u>Matériel:</u>	plots 2 ballons

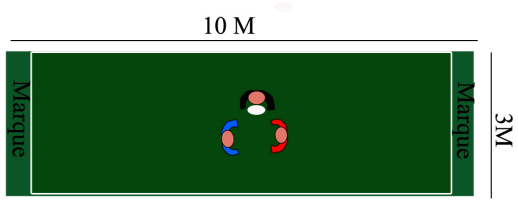
<u>Consignes:</u>
Marquer

<u>But:</u>	Gagner son duel s'engager
-------------	---------------------------

<u>Critères de réussites:</u>
Ne pas faire tomber le ballon . Marquer

<u>Score:</u>	1 PT par essais marquer
---------------	-------------------------

<u>Lancement de jeu:</u>
Obtention du ballon par l'éducateur

<u>Dispositif:</u>


<u>Evolutions:</u>
On peut augmenter ou réduire les distances des joueurs et du terrains