



FORMATEUR ARBITRAGE

# RUGBY DIGEST

## LA MÊLÉE ÉDUCATIVE EN M8

Octobre 2017



# PROTOCOLE

- L'équipe fautive de l'en-avant ou de la passe en avant positionne 2 joueurs liés, debout avec la jambe intérieure positionnée devant



# PROTOCOLE

- L'équipe non fautive positionne un joueur (différent à chaque mêlée) face aux deux joueurs de l'équipe adverse. Ce joueur poussera pour la gain du ballon



# PROTOCOLE

- L'équipe non fautive positionne un demi de mêlée qui introduira le ballon, son opposant devra se positionner derrière les deux joueurs de son équipe et ne pourra intervenir que lorsque le demi de mêlée adverse se saisira du ballon



# COMMANDEMENTS DE L'ARBITRE

- 3 commandements verbaux :
  - « FLEXION »
  - « LIEZ »
  - « PLACEMENT »
- Le demi de mêlée introduit sans délai le ballon
- L'éducateur accompagnant annonce la fin de la poussée par un commandement verbal « Fin de la poussée »
- L'éducateur accompagnant intervient immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CPF



# COMMANDEMENTS – ACTIONS DU JOUEUR

- « FLEXION »
  - S'accroupir
  - Adopter la position horizontale du dos
  - Regard à l'horizontal



# COMMANDEMENTS – ACTIONS DU JOUEUR

- « LIEZ »
  - Se lier avec les bras à hauteur de la ceinture de chacun des joueurs adverses



# COMMANDEMENTS – ACTIONS DU JOUEUR

- « PLACEMENT »
  - Se positionner sans impact



- Le demi de mêlée introduit le ballon sans délai

# LA MÊLÉE DES M8 EN IMAGES



FORMATEUR ARBITRAGE



FFR FÉDÉRATION FRANÇAISE DE RUGBY